MB
VIDEO
ELECTRONICS

VECTREX

CASSETTE

HYPER CHASE

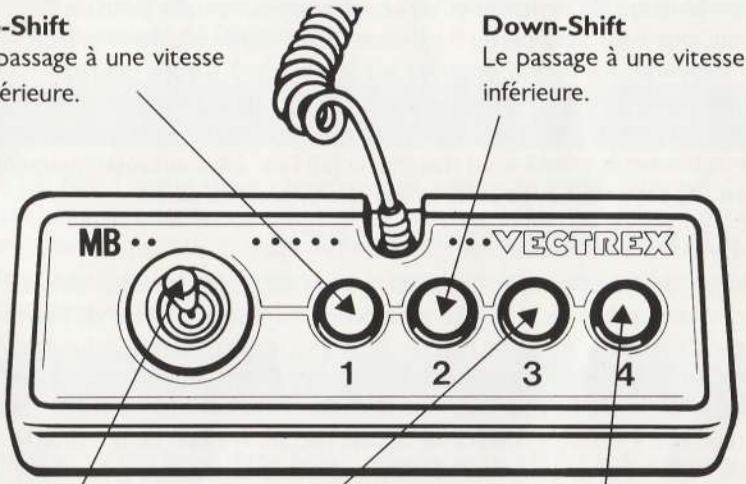
HYPERCHASE

VECTREX-HYPERCHASE

Le jeu HyperChase n'est conçu que pour être joué avec le boîtier de commande incorporé. Avec ce boîtier, il est possible de contrôler:

Up-Shift
Le passage à une vitesse supérieure.

Down-Shift
Le passage à une vitesse inférieure.



La position de votre véhicule sur la piste.

Brake
Le ralentissement de votre véhicule.

Gas
L'accélération de votre véhicule.

LE JEU

CHOIX DU NOMBRE DE JOUEURS

HYPERCHASE peut se jouer seul ou à deux. Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1

apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 1 si l'on désire jouer à deux. L'inscription PLAYER 2/GAME 1 apparaîtra alors sur l'écran. Lorsque l'on joue à deux, les joueurs utilisent à tour de rôle le boîtier de commande. En appuyant de nouveau sur le bouton 1 avant de commencer la partie, on re-programme le jeu pour un seul joueur.

CHOIX D'UN JEU

Vous avez deux options de jeu:

Jeu No. 1

Vous jouez contre la montre. Votre but est alors de courir en un minimum de temps. Chaque accident vous fait perdre un temps précieux. Mais vous pouvez en avoir autant que vous voulez.

Jeu No. 2

Votre but est maintenant de marquer le maximum de points. Ceux-ci sont comptés en fonction de la vitesse et du kilométrage accomplis pendant la course avant que vous ayez perdu 5 véhicules. Quand l'inscription PLAYER 1/GAME 1 apparaît sur l'écran, appuyez sur le bouton 2 si vous désirez programmer le Jeu No. 2. L'inscription PLAYER 1/GAME 2 apparaîtra alors sur l'écran. Pour revenir au Jeu No. 1, il suffit de presser à nouveau le bouton 2. Quand vous mettez la machine en marche, le Jeu No. 1 est automatiquement programmé. Appuyez sur le bouton 4 pour commencer la partie.

DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Votre véhicule de type Formule 1 apparaît au bas de l'écran, moteur en marche, prêt à partir. Le numéro de la vitesse enclenchée est inscrit en haut de l'écran et le compteur de vitesse en bas de l'écran. Appuyez sur l'accélérateur, bouton 4, et la course commence. Si vous gardez le doigt sur l'accélérateur, votre véhicule parcourra environ $\frac{1}{3}$ de la piste. Par contre, si vous levez le doigt de l'accélérateur, votre véhicule roulera au bas de l'écran. A l'aide de la manette de commande, vous pouvez contrôler votre position sur la piste et, grâce à l'action combinée des changements de vitesse (boutons 1 et 2) et de l'accélérateur (bouton 4), vous pouvez contrôler votre vitesse. Si, comme vous accélérez, votre moteur fatigue, appuyez sur le bouton 1 pour passer en vitesse supérieure puis accélérez de nouveau en poussant votre moteur au maximum. Vous pouvez de la même manière passer en troisième puis en quatrième vitesse. Maintenant vous devez courir en restant toujours en piste et en évitant les collisions. Prenez garde de ne pas rouler trop lentement car un autre véhicule peut toujours vous heurter par l'arrière!

Mise en route systématique

Si vous ne placez pas votre véhicule en piste dans un délai de 15 secondes, il commencera à rouler seul. Vous pouvez bien sûr en reprendre le contrôle en utilisant la manette et les boutons.

Les accidents

Si vous quittez la piste ou si vous heurtez un autre véhicule, vous perdez une voiture. Dans le Jeu No. 1, vous perdrez le temps nécessaire à l'apparition d'une autre voiture. Dans le Jeu No. 2, vous ne pourrez retourner en piste que s'il vous reste des voitures. Dans les deux jeux, vous reprenez la course au lieu même où est arrivé l'accident. N'oubliez pas de rétrograder en première vitesse avant de vous mettre en route. Quand le Jeu No. 1 est joué par deux joueurs, celui qui commence a le droit de finir sa course et d'obtenir son temps de performance avant que le deuxième joueur ne prenne son tour, et ceci quel que soit le nombre d'accidents qui lui est arrivé. Quand le Jeu No. 2 est joué par deux personnes, celles-ci se repassent les commandes chaque fois qu'une voiture est détruite.

Nombre de voitures

Dans le Jeu No. 1, vous disposez d'un nombre illimité de voitures. Dans le Jeu No. 2, vous commencez avec 5 voitures. Une voiture vous est accordée en prime si vous totalisez 15.000 points.

LES POINTS

Dans le Jeu No. 1, votre score correspond au temps qu'il vous faut, en secondes, pour terminer la course. Plus ce temps est réduit, meilleure est votre conduite. Dans le Jeu No. 2, les points sont gagnés en fonction du nombre de kilomètres parcourus et en fonction de la vitesse de conduite. Plus ce score est élevé, meilleure est votre conduite.

MEILLEUR SCORE EN MEMOIRE

Aussi longtemps que la machine est en marche sur GAME 2 et la cassette HyperChase insérée, le meilleur score est gardé en mémoire. Pour voir apparaître ce score, il suffit d'appuyer sur le bouton RESET. Mais une fois que la machine est arrêtée et la cassette enlevée, le score disparaît.

UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie avec le même nombre de joueurs et la même option de jeu, il suffit d'appuyer sur l'un des 4 boutons de commande 5 secondes après la fin de la partie. Si vous désirez commencer une nouvelle partie avant que la précédente ne soit achevée, ou si vous désirez changer le nombre de joueurs ou l'option de jeu, il suffit d'appuyer sur le bouton RESET.

8128-XML483